



EINZIGARTIGE THEMENWELTEN

Das Phantasialand verfügt über sechs Themenwelten, die alle einzigartig und mit unzähligen Details ausgestattet sind. Seien es ferne Länder wie Afrika oder Mexico oder auch Reiche der Phantasie wie die Themenwelten Mystery und Fantasy – im Phantasialand sind authentisch-exotische Erlebnisse ebenso möglich wie das Überschreiten der Grenzen der Realität. Mit den Phantasialand Characters Kroka, Drago, Wang, Phenie, Quetzal und Schneck hat jede Themenwelt einen eigenen Repräsentanten.

Deep in Africa - Kroka

Majestätisch zeichnen sich sandfarbene Türme vor dem Himmel ab, dazwischen schilfgedeckte Dächer und exotische Pflanzen. Im pulsierenden Herzen Afrikas sind in Ecken und Nischen magische Figuren und Masken zu entdecken, auf dem Marktplatz herrscht reges Treiben. Deep in Africa erzählt Geheimnisse und Geschichten von Regenwald, Wüste und Steppe, die man riechen, hören und sehen kann. Deep in Africa bringt die fesselnde Welt eines fernen, exotischen Kontinents in greifbare Nähe.

Was regt sich zwischen den Palmen, was turnt grün und rund durch die pulsierende Welt von Deep in Africa? Kroka heißt der freundliche kleine Kerl, der hier sein Zuhause gefunden hat.

Alt Berlin - Drago

Der Duft süßer Waffeln liegt in der Luft, beschwingte Melodien umwehen die Ohren. Das Alt Berlin der Jahrhundertwende breitet seinen ganzen Charme im Phantasialand aus. Stuckverzierte, romantische Bauten zieren die Prachtstraße, auf der die Gäste in den Park flanieren. Die goldenen Zwanziger werden beim Vorbeischiendern an authentischen Gebäuden wieder wach, beim Betreten des imposanten Eingangs des Schauspielhauses oder im einzigartigen Wintergarten, der die Showtradition des berühmten Berliner Vorbildes aufrecht erhält.

Er ist groß, golden und erhaben. Der vornehme Drago ist einer der letzten der alten Drachen-Monarchie. Kein Wunder, dass er sich das ehrwürdige Alt-Berlin als neue Heimat ausgesucht hat. Die Prachtstraße und der große Platz sind schließlich wie für ihn gemacht, um sich strahlend den Untertanen zu zeigen.

China Town - Wang

Freundliches Lächeln und exotische Düfte locken die Gäste in das Reich der Mitte. Umgeben von kunstvollen Gartenanlagen erheben sich stille Tempel, zierliche Pagoden und prächtige Paläste. Auf den weit ausladenden Dächern vertreiben geschnitzte Drachen die bösen Geister. Mit China Town ist



die imposanteste chinesische Stätte außerhalb Asiens entstanden, auf deren Plätzen geschickte Artisten die hohe Kunst der chinesischen Akrobatik greifbar machen.

Wohin sonst könnte ein chinesischer Drache wollen als nach China Town? Zwischen Bambus und stillen Wassern mit schimmernden Goldfischen hat Wang sein neues Heim gefunden.

Keine Frage – Wang ist ein Glücks- und Friedensbringer, auch wenn seine heimliche Leidenschaft die chinesische Kampfkunst ist.

Fantasy - Phenie

Im Bereich Fantasy erstreckt sich das faszinierende, weitläufige Tal der Wuze! Mächtig ragen die Mauern von Wuze Town auf, Heimat eines längst verschollen geglaubten Völkchens, deren Kriegerkönigin Winja abenteuerliche Mutproben bereithält. Während die Stadt-Wuze unter lichtdurchfluteten Kuppeln ihr bewegtes Leben führen, haben die Wasser-Wuze ihr beeindruckendes Reich Baumbergen am Mondsee aufgebaut, wo sich ihre moosbedeckten Behausungen erheben. Hier gehen sie auf Fischfang und pflegen mit ihren Patrouillenbooten das Andenken an die Ahnen. Im Wuze-Tal können die Gäste Riten und Bräuche der Wuze zu Land und zu Wasser kennenlernen, an ihrem täglichen Leben, den Wagnissen und den Festen teilnehmen.

Phenie tanzt in allen Belangen aus der Reihe - nicht nur, dass es sich bei ihr um eine Dame handelt, sie ist außerdem ein Phönix. Aber: Wo phantastische Wesen hausen, können auch feurige Vögel nicht weit sein. Das quirlige Tier hat sich spontan ein Nest neben dem Reich der Wuze gebaut, die ihr die größte Verehrung entgegenbringen.

Mexico - Quetzal

Trompeten- und Gitarrenspiel erklingt auf der Plaza Mariachi, die breitkrepfigen Sombreros werden geschwungen. Leuchtende Farben, feurige Speisen und schwingende Kleider bestimmen das lebensfrohe Bild. In der Arena de Fiesta lassen internationale Eislaufkünstler die Funken unter den Kufen sprühen. Über allem aber erhebt sich gewaltig die Ruine eines uralten Tempels. In der farbenfrohen Welt Mexicos, die durchdrungen ist vom Erbe der Azteken, verbinden sich Vergangenheit und Gegenwart zu einem Erlebnis, bei dem alle Sinne angesprochen werden.

In dieser bunten Vielfalt hat Quetzal seine neue Wohnstätte eingerichtet. Die gefiederte Schlange, eine alte aztekische Gottheit, ist immer bei ihm. Im Einklang mit der Musik entführt Quetzal, der am liebsten das Tanzbein schwingt, in eine Welt zwischen Vergangenheit und Gegenwart.



Mystery - Schneck

Düstere und geheimnisumwitterte Burganlagen, tiefe Verliese und verschlungenen Korridore rufen Abenteuerer in eine vergangene Welt. Mächtige Flüche und Erinnerungen an einstige Herrscher sind überall als unheimliches Gewisper zu hören. Hier erfährt der Gast das betörende Prickeln aus Neugierde und Grusel und genießt den Nervenkitzel beim Übertreten der Schwelle zu einem mysteriösen, rätselhaften Reich.

Mit wachsamen Augen verfolgt ein mysteriöser neuer Bewohner das Treiben um die Festung von River Quest. Es ist Schneck, düsterer Genosse des mittleren Zeitalters, der bei den alten, verlassen Gewölben, zwischen Fledermäusen und scheppernden Rüstungen, Zuflucht gefunden hat.